

SOND

Zeitgenössische, interaktive und immer anders!

SPIELE SIND PÄDAGOGISCH AUSGERICHTET
FÜR KINDER UND ÄLTERE LEUTE
HERAUSFORDERND
WEITERHIN ENTWICKLUNG VON SPIELEN
GEMEINSCHAFTLICH SPIELEN



Sehen Sie das Video auf www.yalpinteractive.de

Yalp
Let's play!

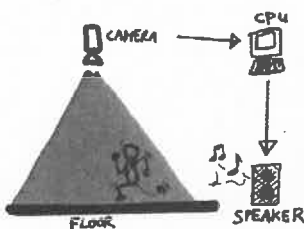
Interaktive Sona

Bewegungskamera

Sona ist ein Interaktives Spielplatzsystem von der nächste Generation. Der großen orangenfarbigen Bogen ist schon von ein Große Distanz erkennbar. Mit nur eine Tasten ist es einfach verschiedene Speile zu Wählen.

Der Sona kombiniert die Möglichkeiten von Computerspielen mit dem Spaß und der Bewegung von Spielen im Freien. Kinder können zusammen spielen, um eine hohe Stufe zu erreichen, in einem Tanzwettbewerb konkurrieren oder alle möglichen Geräusche einfach aus Spaß auslösen!

Eine Bewegungskamera oben in den Bogen registriert die bewegung der Spieler auf dem speziell entworfenen Spielfeld darunter. Durch Bewegen auf diesem Feld können verschiedene Spiele gespielt werden. Die Spiele nutzen Musik und Töne als feedback.



Durch selber zu Bewegen auf dem Funky Floor wird das Spiel beeinflusst. Die Spiele sind entwickelt die Spieler zu motivieren neue Möglichkeiten zu entdecken. Was passiert wann ich das mache? Verbessere ich mir wann ich es anders Spiele? Jedes Spiel hat verschiedene Möglichkeiten zum Spielen und ein paar Spiele haben verschiedene Levels.

Sona computer

Speaker

Tanzboden Funky Floor
aus Schichtholzstrahlen



9 Herausfordernde Spiele

Durch selber zu Bewegen auf dem Funky Floor wird das Spiel beeinflusst. Die Spiele sind entwickelt die Spieler zu motivieren

Was passiert wann ich das mache? Verbessere ich mir wann ich es anders Spiele? Jedes Spiel hat verschiedene Möglichkeiten zum Spielen und ein paar Spiele haben verschiedene Levels.

Innenseite:
Stahlkonstruktion

⊙ Außenseite:
Mit Glas über
verstärkte Polyester
Schutzkappen

Einfach Knopf drücken
und los geht's!



Freeze

Sobald die Musik aufhört, bleiben Sie einfach unbeweglich stehen.



Commando

Versuchen Sie alle Befehle schnellstmöglich auszuführen.



Runtime

Wer ist am schnellsten wieder zurück unter dem Bogen? Das Sonar ist die Start- und Zielstation.



Dancebattle

Tanzwettbewerb mit zwei Teams: grün gegen blau.



Codebreaker

Erinnern Sie sich die korrekte Reihenfolge der genannten Nummer?



ReactionRace

Laufen Sie schnellstmöglich zur aufgerufenen Nummer.



Animalquest

Welches Tier macht welches Geräusch?



ResultRace

Für Matheprofis: Springen Sie auf das richtige Ergebnis, sobald Sie die Lösung der Rechenaufgabe wissen.



ResultRace pro

ResultRace auf ein höheres Level.



FERNSTEUERUNG

Unser Sona kann mittels der Fernsteuerung bedient und überwacht werden. Das Sona verfügt über eine ununterbrochene 3G Verbindung mit dem Internet (drahtlos, wie mit Ihrem Handy) Loggen Sie sich über unsere ferngesteuerte Website ein und Sie können die Einstellungen sehr einfach ändern. Sie haben die Möglichkeit die nachfolgenden **Einstellungen zu ändern: Audiovolumen, tägliche Sperrzeiten und die aktiven Spiele auf dem Sona.** Sie können mit der 3G Verbindung auch auf einfache Weise jährlich neu entwickelte Spiele auf dem Sona speichern.



Mit der Fernsteuerung ist es möglich wichtige **Statistiken** anzuschauen: zum Beispiel wieviel wird gespielt und welches Spiel wird am meisten gespielt: Sona stellt diese Informationen für Sie zusammen.

MATERIALIEN, QUALITÄT UND SICHERHEIT

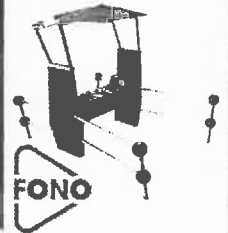
Das Sona ist so konstruiert, dass es sogar unter **extremen Bedingungen standhält.** Sona ist für den Außenbereich entwickelt und widersteht problemlos extreme Wetterbedingungen oder Vandalismus. Das Sona hat eine **sehr robuste Stahlkonstruktion**, welche durch eine Bodenverankerung gesichert wird. Diese Stahlkonstruktion ist durch schlagfestes fiberglasverstärktes Polyester geschützt. Die Elektronik ist sicher oben in der Sona eingebaut und wird auf diese Weise gegen Wasser und Staub geschützt.

- Innenseite: Stahlkonstruktion für Stabilität
- Außenseite: Mit Glasfaser verstärkte Polyester Schutzkappen
- Niedrigen Energieverbrauch
- Kamera und Elektronik geschützt im inneren eingebaut
- Das Sona ist nach den Richtlinien EN1176 getestet.

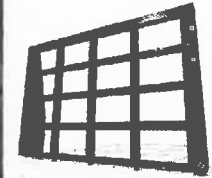


Yalp Interaktive Spielplatzgeräte

Fono Open-Air DJ-Mischpult



Sutu Sportwand



Toro Sportfeld



SONA, WO ERFOLGREICHES?

In **Themenparks, auf Campingplätzen** erregt der orange Bogen viel Aufmerksamkeit und kann durch seine einzigartigen Spielmöglichkeiten leicht zum Lieblingsspielgerät werden, selbst mit größeren Attraktionen in der Nähe.

Auf (**Öffentliche**) **Spielplätzen** ist der Sona eine innovative Ergänzung. Er spricht Jung und Alt an und fördert die soziale Interaktion. Kinder und (Groß)Eltern können gemeinsam spielen, und weitere Spieler können leicht mitspielen. Im **Gezundheideinrichtungen** (in Finnland und die Niederlande) animiert Sona ältere Leute mit der entsprechenden Musik zum Tanz.

In **Schulen** wird der Sona öfter von den gleichen Kindern benutzt. Dank des offenen Setups der Spiele können Kinder ihre eigenen Regeln und Spielarten erfinden. Rekorde werden aufgestellt und gebrochen. Und Mathestunden machen Spaß auf dem Sona (ResultRace!).



Die Sona eigenen Erfahrung? Wir sagen Ihnen, wo es eine in Ihrer Nähe gibt.





Memo

So macht lernen Spaß!

EINFACHES UND SCHNELLES SPIEL

SPIELERISCH LERNEN

MODERN

VON DIDAKTISCHEM WERT

FÜR KINDERGRUPPEN

INTERACTIVE

ACTIVE



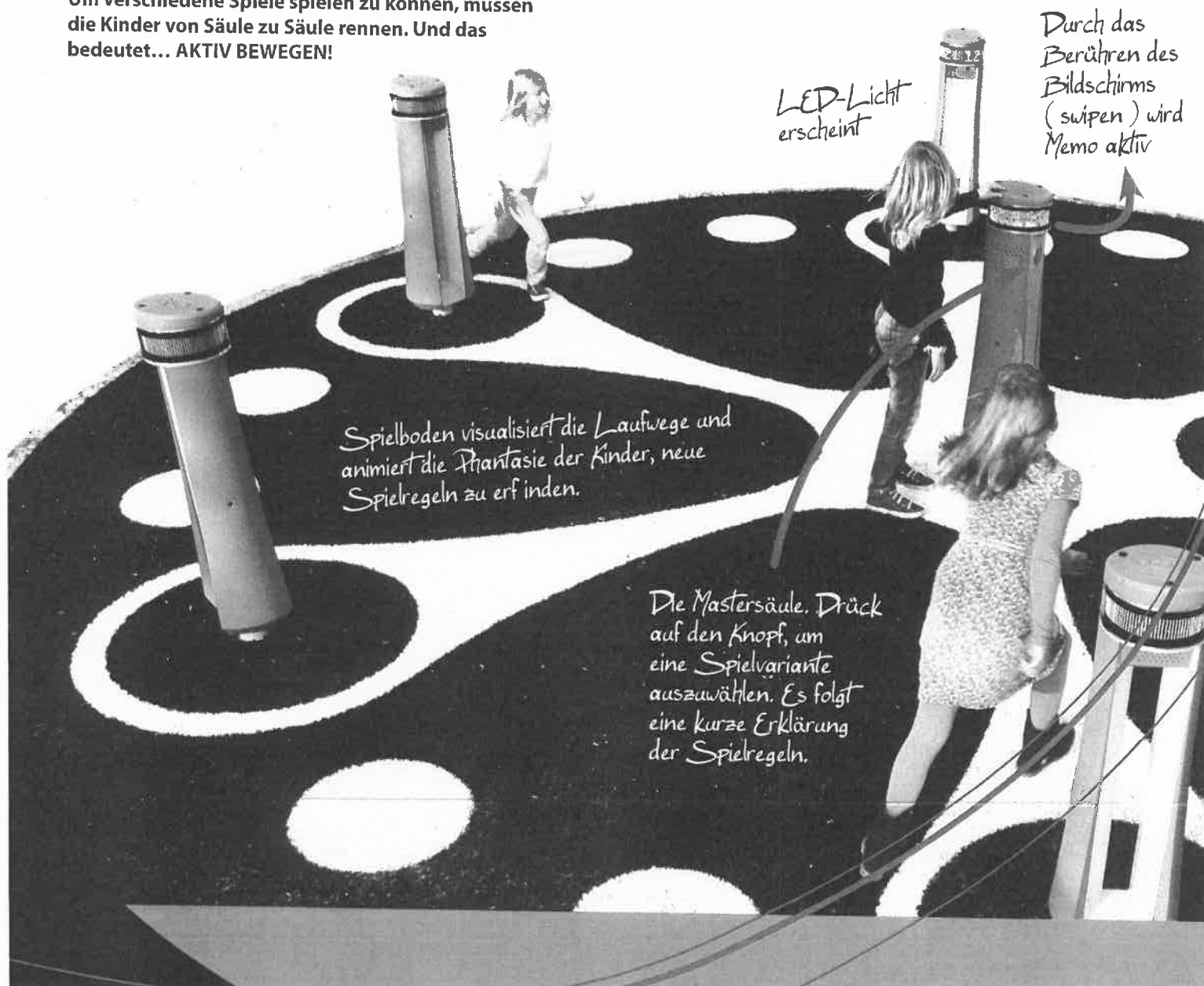
Das Memo-Video finden Sie auf www.yalpinteractive.de

Yalp
Let's play!

Bewegen, lernen und Spaß haben

Ein Kind ist von Natur aus aktiv und hat den Drang, immer in Bewegung zu bleiben. Memo ist ein Spielapparat mit didaktischem Wert, mit dem Kinder spielerisch rechnen lernen und gleichzeitig die Möglichkeit haben, in einer Gruppe zusammen zu arbeiten. Das geschieht nicht im Klassenzimmer, sondern auf eine aktive Art und Weise. Hierfür eignen sich besonders der Schulhof, der Park oder Spielplätze. Memo besteht aus 7 Spielsäulen auf einem Spielboden. Die Spielsäulen verfügen über einen berührungsempfindlichen LED-Bildschirm. Um verschiedene Spiele spielen zu können, müssen die Kinder von Säule zu Säule rennen. Und das bedeutet... **AKTIV BEWEGEN!**

Memo besteht aus 7 Spielsäulen auf einem runden Untergrund mit einem Durchmesser von 8m. Die Bedienung der Memo-Spielsäulen geschieht intuitiv und ist mit der Bedienung eines Smartphones oder Tablets vergleichbar. Durch die Berührung des Bildschirms („swipen“) wird Memo aktiv. Diese Art von Technik ist der Jugend heutzutage sehr bekannt. Der Untergrund lässt die Spielsäulen zu einer Einheit werden. Er visualisiert die Laufwege und animiert die Phantasie der Kinder, neue Spielregeln zu erfinden.



LED-Licht
erscheint

Durch das
Berühren des
Bildschirms
(swipen) wird
Memo aktiv

Spielboden visualisiert die Laufwege und
animiert die Phantasie der Kinder, neue
Spielregeln zu erfinden.

Die Mastersäule. Drück
auf den Knopf, um
eine Spielvariante
auszuwählen. Es folgt
eine kurze Erklärung
der Spielregeln.

DIE SPIELE

Die Spielvarianten von Memo ergeben eine gute Mischung aus aktivem Bewegen und Lerneffekt. Eine kurze Spielerklärung mit Hinweisen und Ermutigungen hilft den Kindern und regt sie dazu an, die Spiele immer wieder in anderen Varianten zu spielen. Das macht Memo modern, innovativ und herausfordernd. Der Untergrund visualisiert die Laufwege und regt die Kinder dazu an, sich neue Spielregeln auszudenken. Er sorgt gleichzeitig für mehr Ansehnlichkeit und trägt zu noch mehr Spielspaß bei.

Das Team von Yalp entwickelt mit der Zeit immer neue Spielvarianten. Da Memo eine Online-Möglichkeit hat, können neu entwickelte Spiele immer wieder neu hochgeladen werden. Haben Sie selber eine gute Spielidee? Diese können Sie uns über yalpinteractive.de gerne schicken!



MATTY

Auf jeder Säule erscheinen eine Rechensumme und eine Anzahl Wörter, die zur Auswahl stehen. Die Summen können gelöst werden, indem auf jeder Säule eine Antwort eingegeben wird. Wenn alle Aufgaben richtig gelöst wurden, gelangt man zum nächsten Level.



DIZZY

Man rennt mehrere Runden um die Spielsäule, während die Hand auf den LED-Bildschirm gehalten wird. Je mehr Runden man rennt, desto mehr Ringe der eigenen Farbe erscheinen auf dem Bildschirm.



TAG

Die Kinder müssen so schnell wie möglich zu ihrer eigenen Säulen laufen. Dies muss sehr schnell geschehen, denn die Säulen gehen langsam aus. Je höher das Level ist, desto schneller gehen die Säulen aus.



SWITCH

Team "gelb" spielt gegen Team "blau". Durch das Berühren einer Säule, verändert diese ihre Farbe. Das Team, das nach Ablauf der Zeit die meisten Säulen erobert hat, gewinnt.



MEMORY

Die Spieler müssen dieselben Symbole finden. Diese Spielvariante kann mit mehreren Teams/Spielern gespielt werden.



ABC

Mit Memo wird das Lernen des Alphabets ganz einfach. Auf jeder Säule müssen die Buchstaben in der richtigen Reihenfolge angeordnet werden (ABCDE). Welcher Spieler erreicht am schnellsten den Buchstaben Z? Und wer kennt das Alphabet auch umgekehrt?

*Memo besteht aus
7 Spielsäulen auf
einem Spielboden.*



Die heutige Generation lebt in einer sich schnell verändernden Welt und ist bereits sehr früh im Umgang mit Videospielen, Computern und Handys geübt. Dies hat auch einen großen Einfluss darauf, wie die Kinder spielen. Die interaktiven Spielapparate von Yalp fordern die Kinder von heute dazu auf, wieder draußen zu spielen.

OUTDOOR-SPIELE FÜR DIE NEUE GENERATION

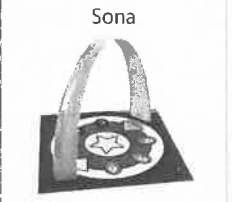
PERSONALISIEREN

Memo wird grundsätzlich mit blauen Säulen und einem schwarz-weißen Spieluntergrund geliefert. Aber wussten Sie, dass dieser Spielapparat gegen einen eventuellen Aufpreis personalisiert werden kann? Yalp kann Memo nämlich nicht nur in der gewünschten Farbe entwerfen, sondern dem Untergrund auch ein eigenes Logo zufügen. Unser Team macht dies zusammen mit ihnen möglich!

GRUPPENSPIEL



Yalp Interaktive Spielplatzgeräte



SIEGER PROFIT INNOVATION AWARD

Memo ist von einer internationalen Jury zum Gewinner des ProFit Innovation Award gekürt worden. Vielversprechende Kleinbetriebe wurden herausgefordert, Sportprodukte, die auf die Bedürfnisse, Wünsche und spezielle Umstände bestimmter Zielgruppen abgestimmt sind, zu entwerfen. Der Preis ist Teil des EU-project ProFit, zur Anregung von Innovation im Sportsektor.



ONLINE-VERWALTUNG

- Memo ist über Abstand bedienbar. Die Einstellungen können ganz schnell durch ein paar Klicks nach Wunsch verändert werden. Über eine Webseite können Sie sich einloggen und die Einstellungen des Spiels, wie Lautstärke, Zeitschema und die Spielauswahl, verändern. Diese Art „Fernbedienung“ ist auch äußerst effektiv für die Wartung. Die Internetverbindung kann eventuelle Probleme entdecken, die schnell gelöst werden können. Falls Sie Fragen haben, kann ihnen auch unser Yalp-Helpdesk über diesen Abstand behilflich sein.
- Ein weiterer Vorteil dieser Art von Bedienung ist es, Feedback bezüglich Benutzer und die Art und Weise der Nutzung zu bekommen. Wie oft wird Memo genutzt? Wie lange wird Memo genutzt? Welche Spielvarianten werden am meisten gespielt? Zudem können die Einstellungen von Memo dem Ort der Nutzung gut angepasst werden.



Möchten Sie mehr über Memo oder das Produkt selber erfahren? Nehmen Sie Kontakt mit uns über die Nummer 0547 - 289 410 auf und Sie...

